

福建省高等教育自学考试专业考试计划 (2024年版)

专业名称: 动漫设计

专业代码: FK550116

层次: 专科

序号	课程类别	课程代码	课程名称	学分	考试方式			旧计划课程代码	旧计划课程名称	备注
					面试社会	体制改革	衔接试点(二学历)			
1	必设1	15040	习近平新时代中国特色社会主义思想概论	3	笔试	笔试	公共基础			国考
2	必设1	15041	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	3	笔试	笔试	公共基础	12656	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	国考
3	必设1	15042	思想道德与法治	3	笔试	笔试	公共基础	03706	思想道德修养与法律基础	国考
4	必设2	01685	动漫艺术概论	5	笔试	笔试	专业核心	01685	动漫艺术概论	国考
5	必设2	01690	漫画创作技法(实践)	6	实践	实践	专业核心	01690	漫画创作技法(实践)	
6	必设2	13492	动画声音制作(实践)	4	实践	实践	公共基础	04744	网页动画设计	
7	必设2	13494	动画运动规律(实践)	6	实践	实践	公共基础	01688	动漫分镜头剧本及美术设计	
8	必设2	13495	动漫前期概念设计(实践)	6	实践	实践	专业核心	01686	动漫造型设计	
9	必设2	13496	动漫设计后期制作(实践)	4	实践	实践	专业核心	01689	影视动画后期制作	
10	必设2	13497	动漫设计软件基础(实践)	4	实践	实践	公共基础	00692	计算机辅助图形设计	
11	必设2	14233	视听语言基础(实践)	4	实践	实践	公共基础			
12	选设	03511	中外电影史	4	笔试	笔试	专业核心	01687	动漫设计原理与技法	
13	选设	03512	剧本写作	4	笔试	笔试	专业核心	01691	动画短片设计(实践)	
14	选设	13498	动漫速写(实践)	6	实践	实践	公共基础	01684	线描造型	
15	选设	14131	三维动画制作基础(Autodesk3dsMax)(实践)	8	实践	实践	公共基础	03427	二维动画软件	
16	选设	14132	三维动画制作基础(AutodeskMaya)(实践)	8	实践	实践	公共基础	03428	三维动画软件	
备注	1.本专业考试课程15门,总学分75学分。 2.2024年之前已通过00018和00019两门课程的,可顶替14233视听语言基础(实践)课程。									